

## УТВЕРЖДАЮ

Председатель  
совета Пензенского регионального  
отделения Общероссийской  
общественной организации  
«Российский союз спасателей»

  
Г.В. Кабанов

«\_\_» февраля 2014г.

## ПОЛОЖЕНИЕ

**о региональном этапе Всероссийского конкурса среди детей и молодежи по созданию компьютерных игр «Основы безопасности жизнедеятельности»**

### 1. Общие положения

Региональный этап Всероссийского конкурса среди детей и молодежи по созданию компьютерных игр (далее - Конкурс) проводится Пензенским региональным отделением Всероссийского детско-юношеского общественного движения «Школа безопасности» (далее – ПРО ВДЮОД «Школа безопасности») при поддержке Главного управления МЧС России по Пензенской области, Пензенского регионального отделения Общероссийской общественной организации «Российский союз спасателей» (далее – ПРО ООО «Россоюзспас»).

### *Цели и задачи Конкурса:*

- ✓ реализация государственных интересов в области гражданско-патриотического воспитания детей, подростков и молодежи, формирование культуры безопасного и ответственного поведения в сфере безопасности, защиты населения и территорий от чрезвычайных ситуаций;
- ✓ осуществление пропаганды, обучение детей и подростков безопасному поведению и действиям в условиях стихийных бедствий, пожаров, экологических, промышленных или иных катастроф, предотвращению несчастных случаев;
- ✓ выявление и распространение передового опыта, новых технологий, активизация и поддержка творческой инициативы обучающихся, вовлечение их в творческую деятельность в области безопасности жизнедеятельности;
- ✓ выявление и поддержка одаренных детей и молодежи;
- ✓ консолидация преподавательского состава образовательных учреждений, творческой интеллигенции, родителей и общественности в работе по развитию творческой деятельности детей и молодежи в области безопасности жизнедеятельности;
- ✓ создание условий для творческой самореализации и общения детей и молодежи;



✓ привлечение детей и молодежи к участию в общественных движениях, профессиональная ориентация подростков (привитие интереса к профессии пожарного, спасателя, подготовка к вступлению в участники ВДЮОД «Школа безопасности», члены ВСКС и РОССОЮЗСПАСа).

## **2. Организация и проведение регионального этапа Конкурса:**

Для организационного и информационного сопровождения регионального этапа Конкурса Пензенским региональным отделением Всероссийского детско-юношеского общественного движения «Школа безопасности», Пензенским региональным отделением Общероссийской общественной организации «Российский союз спасателей» и Главным управлением МЧС России по Пензенской области создается Оргкомитет регионального этапа Конкурса.

Объявление о региональном этапе Конкурса, сроках проведения, определение размеров премий (стоимости подарков), определение составов оргкомитетов и жюри, утверждение смет расходов осуществляются постановлением Совета Пензенского регионального отделения Общероссийской общественной организации «Российский союз спасателей».

Ход проведения Конкурса и его итоги освещаются в средствах массовой информации и в сети Интернет.

### **Конкурс проводится в 2 этапа:**

**1 этап** – региональный (март – сентябрь 2014г.);

**2 этап** - всероссийский (октябрь - ноябрь 2014г.).

Для участия в региональном этапе Конкурса необходимо в срок до **15 сентября 2014 года** представить работы победителей муниципальных этапов конкурса в **Оргкомитет регионального этапа конкурса** по адресу: 440044, г. Пенза, ул. Дзержинского, 5. Контактный телефон: 8(841 2) 94-63-53.

Куратор – Лобова Надежда Николаевна.

E-mail: [otdel-obucheniya@yandex.ru](mailto:otdel-obucheniya@yandex.ru)

**3. Участники Конкурса:** обучающиеся общеобразовательных учреждений, учреждений дополнительного образования детей, культуры, воспитанники детских домов, школ-интернатов, учреждений начального профессионального образования, участники ВДЮОД «Школа безопасности», члены ВСКС.

В конкурсе также могут принимать участие педагоги образовательных учреждений, методисты, преподаватели и студенты педагогических ВУЗов и учреждений среднего профессионального образования, педагоги дополнительного образования, методисты, работники оргмассового направления и представители РОССОЮЗСПАСа и ВДЮОД «Школа безопасности».

Участниками конкурса может быть, как один человек, так и коллектив разработчиков, но не более 3-х человек.

## **4. Номинации Конкурса:**

- ✓ приключенческая игра;
- ✓ ролевая игра;
- ✓ стратегическая игра;



- ✓ компьютерный симулятор;
- ✓ головоломка;
- ✓ образовательная игра;
- ✓ игра – забава.

**Компьютерная игра** - компьютерная программа, служащая для организации игрового процесса (геймплея), связи с партнёрами по игре, или сама выступающая в качестве партнёра.

**Приключенческая игра** (Adventure) — игра, обладающая полноценным литературным сюжетом, и игрок в процессе игры сам раскрывает все перипетии этого сюжета.

**Ролевая игра** (RPG — англ. Role Playing Game) — игра, отличительной особенностью которой является наличие у персонажей определённых навыков и характеристик, которые можно обрести, а впоследствии развивать, выполняя какие-либо действия.

**Стратегическая игра** (Strategy) — игра, представляющая собой управление масштабными процессами; как, например, строительство городов, командование армией и т. д. Игровой процесс может идти как в реальном времени, так и в пошаговом режиме.

**Компьютерный симулятор** (Simulator) — игра, полностью имитирующая какую-либо область реальной жизни, например, имитация управления гоночным автомобилем или самолётом.

**Головоломка** (Puzzle) — игра, полностью или более чем наполовину состоящая из решения различных логических задач и головоломок.

**Образовательная игра** — игра, включающая в себя элементы обучающих программ, которые подаются через сам игровой процесс и, благодаря повышению интереса к ним в связи с необычным антуражем, впоследствии хорошо запоминаются.

**Забавы** — игры, рассчитанные, в основном, на детей, где психологическое впечатление от происходящего на экране гораздо важнее самого процесса игры.

#### **Номинации конкурса классифицируются по платформам**

- ✓ для персональных компьютеров;
- ✓ для игровых консолей/приставок;
- ✓ для мобильных телефонов и карманных персональных компьютеров (смартфон и т.п.).

#### **Тематика компьютерных игр:**

- ✓ Чрезвычайные ситуации и их предупреждение;
- ✓ Действия в условиях чрезвычайных ситуаций, оказание помощи пострадавшим;
- ✓ Работа, учеба и быт профессиональных спасателей, добровольцев и волонтеров, членов РОССОЮЗСПАСа, ВСКС и участников ВДЮОД «Школа безопасности», занятия спасательным и пожарно-спасательным спортом;



- ✓ Чрезвычайные ситуации в быту, на производстве, на сельскохозяйственных объектах и объектах транспортной инфраструктуры и т.д.;
- ✓ Современная спасательная техника и перспективы ее развития;
- ✓ Нарушения правил безопасности жизнедеятельности, являющиеся причинами возникновения чрезвычайных ситуаций;
- ✓ Реклама и юмор в спасательном деле;
- ✓ Деятельность аварийно-спасательных служб, а также другие направления спасания людей (детей) и материальных ценностей.

**5. Порядок участия в Конкурсе:** для участия необходимо направить в Оргкомитет Конкурса:

- ✓ заявку на участие в конкурсе (см. Приложение 1);
- ✓ компьютерную игру на электронном носителе;
- ✓ фотографию автора или коллектива, разрешением не менее 300 dpi в электронном виде, и размером 20х30 см в цветном изображении.

Участие в конкурсе дает право Оргкомитету использовать компьютерные игры участников конкурса в популяризации деятельности ВДЮОД «Школа безопасности» путем размещения в сети интернет, социальных сетях, осуществлять показ при проведении творческих мероприятий Движения «Школа безопасности» и т.п.

#### **6. Критерии оценки:**

- ✓ авторский подход;
- ✓ воспитательная, развивающая и обучающая ценность;
- ✓ соответствие заявленной темы;
- ✓ новаторство и оригинальность;

#### **7. Подведение итогов осуществляется:**

- ✓ 1 этапа Конкурса - региональным жюри;
- ✓ 2 этапа - Жюри Всероссийского Конкурса.

**8. Награждение** осуществляется региональным оргкомитетом и Оргкомитетом Всероссийского Конкурса.

По итогам Конкурса определяются победители в каждой номинации и в каждой платформе.

Ход проведения конкурса и его итоги освещаются в средствах массовой информации и в интернете.

Награждение предусматривается за I место, а также специальными и иными премиями.

#### **9. Финансирование регионального этапа Конкурса**

Финансирование обеспечивается за счет средств Оргкомитета регионального этапа конкурса и иных источников в соответствии с действующим законодательством Российской Федерации, нормативными правовыми актами субъектов Российской Федерации и муниципальными правовыми актами.



**ЗАЯВКА**

на участие в региональном этапе Всероссийского конкурса среди детей и молодежи по созданию компьютерных игр «Основы безопасности жизнедеятельности»

в номинации

---

платформа

---

Название игры

---

Регион	
Автор(ы) (Фамилия, имя, отчество полностью)	
Дата рождения	
Адрес местожительства	
Контактный телефон	
Адрес электронной почты	
Паспортные данные	

Примечание: заявка оформляется в печатном виде на отдельном листе формата А-4.